



Digitale/r Projektmanager/in oder Interactive Producer/in (m/f/n) / Stuttgart-West

Als Senior Interactive Producer/in oder Digitale/r Projektmanager/in (m/w/d) begleitest Du bei b.ReX die Gestaltung und Entwicklung von interaktiven Medien von der ersten Idee bis zum fortlaufenden Betrieb. Du begeisterst Dich für digitale und virtuelle Interaktionsformen, hast großes technisches Verständnis und weißt gleichzeitig eine hochwertige Gestaltung mit Liebe zum Detail zu schätzen. Dabei bist Du offen für einen breiten Technologie-Stack, von Game Engines wie Unreal und Unity bis hin zu Web-Anwendungen. Du bist die Schnittstelle zwischen den verschiedenen Gewerken – von Gestaltung bis Programmierung – und bringst das Projekt in Eigenregie voran. Du bringst Erfahrung für branchenübliche Prozesse mit (z.B. Koordination von großen Games-Projekten) und sorgst dadurch für eine gut koordinierte, geplante Durchführung aller Projekte. Dir liegt die Kundenkommunikation in Schrift und Wort.

Du wirst diese Aufgaben übernehmen

- Manage die gesamte Entwicklung von der Identifizierung des Konzepts bis zum finalen Launch des digitalen Produkts
- Verantwortlichkeit für die termingerechte Auslieferung der Projekte
- Koordination mit den technischen und künstlerischen Leitern bei der Erstellung des Zeitplans
- Ressourcenplanung und Leitung des Entwicklungsprozesses (z.B. nach SCRUM)
- Kommuniziere und priorisiere die Anforderungen des Projekts klar an die Teammitglieder (Product Ownership)
- Sicherstellen, dass das Team gemäß dem Zeitplan arbeitet und effektiv und effizient zur Entwicklung des Projekts beiträgt
- Kontinuierlich das Risiko einschätzen und den Umfang des Projekts im Einklang mit Budget und Zeitplan halten - aber mit einem Augenmerk auf die Qualität
- Sicherstellen, dass die endgültige Lieferung der Projekte innerhalb der Fristen und in der geforderten Qualität erfolgt
- Koordiniere die internationalen Kunden und das Entwicklungsteam

Erwünschtes Profil:

- Du solltest sehr kreativ, innovativ und technisch begabt sein
- Erfahrung in der Entwicklungsbranche (Games oder Interactive) ist zwingend erforderlich
- Du bringst marktübliche Prozesse und Abläufe zur Strukturierung und Durchführung von Projekten mit
- Du solltest eine Erfolgsbilanz bei der Entwicklung von qualitativ hochwertigen Digitalprojekten vorweisen können

- Du solltest sehr gut organisiert sein und selbständig arbeiten können
- Du solltest über ausgezeichnete schriftliche und mündliche Kommunikationsfähigkeiten verfügen
- Du solltest ein starkes Verantwortungsbewusstsein für Deine Aufgaben haben
- Du solltest auf dem neuesten Stand der Trends im Bereich der interaktiven Medien sein und Erfahrung mit verschiedenen Entwicklungsplattformen haben
- Du solltest nachweislich Erfahrung in einer Führungsrolle haben
- Du solltest ein guter Teamplayer sein

✂

Berufserfahrung:

2+ Jahre im Bereich Producing oder Projektmanagement im Digitalsegment